1. 진격전의 정의  
   진격전은 딱 한가지의 형태로 정의되어 있진 않지만, 대부분 아래와 같은 형식을 따른다.

* 2명 이상의 플레이어가 일정한 거리에 진지를 두고, 특정한 룰에 따라 자신을 따르는 병사를 생산하여 상대방의 진지를 파괴하는 전략 게임이다.

1. 게임의 요소  
     
   I. 전략 요소  
   진격전은 전략게임임으로 다양한 전략요소를 사용할 수 있다. 하지만 다양한 전략 요소를 사용할 수 있다고 하여, 전략 요소를 다소 복잡하게 배치시키는 것은 좋지 않다.  
     
   이에 제안 할 수 있는 바로는, 주요 전략 요소를 중점(base)으로 하여 다른 전략요소들을 보조(sub)로 배치시켜 이들이 서로 시너지를 낼 수 있게 하는 방법이다.  
     
   필자가 생각하는 전략요소들을 섞을 때의 모델은 다음과 같다.

* 주요 전략 요소 : 역할군이 구성된 유닛들을 조합(덱 구성)하여 적을 제압하는 것
* 보조 전략 요소
  + 거점전 : 진격로 중간에 설치된 각 거점을 점령하여 전략 상의 우위를 점할 수 있다.
  + 마법 : 강력한 범위 마법, 혹은 보조 마법을 통해 전략 상의 우위를 점할 수 있다.
  + 오브젝트 : 진격로 중간에 무작위로 생성되는 오브젝트, 혹은 일정시간마다 생성되는 오브젝트로 전략 상의 우위를 점할 수 있다.

(위의 모델은 그저 예시를 위한 모델일 뿐이니, 참조만 바람.)

II. 게임 룰  
그리고 위의 모델을 구체적으로 만들어주며, 플레이어에 쉽게 게임을 이해시켜 줄 수 있는 것이 바로 게임 룰의 설정이다.  
  
게임 룰은 각자 특성 있는 전략 요소들을 플레이어가 쉽게 이해하고 사용 할 수 있게끔 해주는 요소로써, 그리고 우리가 구현 해야 할 기능들을 명확히 제시해주기 때문에 구체적인 방향성과 룰을 설정하고 가야한다.  
  
우리는 이러한 형태의 게임을 바탕으로 우리가 생각하는 재미있는 진격전은 어떤 모습을 할 지에 대해 결정해야 한다.

1. 참고 게임  
     
   이러한 결정을 내리기에 앞서 살펴볼 게임이 있는데, 그 목록은 다음과 같다.

* 스타크래프트2 아케이드 게임 중 : **데저트 스트라이크2, 데저트 스트라이크3**
* 팔라독
* 이외에 참고할 만한 게임이 있으면 추천.